

Seppo-pelialustan hyödyntäminen yhteisten tutkinnon osien oppimisessa

Karita Haapaniemi ja Leena Karmaa

Kehittämistyön idea

Seppo-pelialusta (seppo.io) on oppimispeleiden laatimiseen tarkoitettu alusta, joka on Koulutuskeskus Salpauksessa kaikkien koulutusalojen käytettävissä. Tämän Rocket 2020 – Rohkeasti Amis –hankkeeseen liittyvän kehittämistyön ideana oli laatia oppimispeli yrittäjyyteen liittyvien tutkinnon osien (yhteiset tutkinnon osat, alakohtaiset yrittäjyys-tutkinnon osat ja ammatilliset valinnaiset tutkinnon osat) oppimista varten. Pelin tehtävät/kysymykset haluttiin laatia niin yleiselle tasolle, että ne toimisivat koko Koulutuskeskus Salpauksen kaikilla koulutusaloilla.

Kehittämistyön toteutus

Kehittämistyö käynnistyi syyslukukaudella 2017 Seppo-pelialustaan tutustumisella ja kokeilujen tekemisellä. Leena Karmaa ja Karita Haapaniemi hankkivat itselleen ohjaajan oikeudet Seppo-alustalle. Pelialusta osoittautui helppokäyttöiseksi ja helposti lähestyttäväksi.

Pelin kysymyspatteriston laatimista jouduttiin kuitenkin lykkäämään, koska tuli tieto ammatillisen koulutuksen lakiuudistukseen liittyvästä tutkinnon perusteiden muutoksesta. Esimerkiksi hiuskauneusalalta poistui tutkinnon perusteiden uusiutuessa pakollinen yrittäjyyteen liittyvä tutkinnon osa, jonka oli tarkoitus olla pelissä mukana.

Yhteisten tutkinnon osien pakollisiin osaamistavoitteisiin (Työelämässä toimiminen 2 osp sekä Yrittäjyys ja yrittäjämäinen toiminta 1 osp) liittyvä kysymyspatteristo saatiin valmiiksi joulukuun lopulla 2017. Muiden yrittäjyys-tutkinnon osien oppimiseen liittyvän pelin kehittäminen jatkuu vuoden 2018 puolella.

Kehittämistarpeita oppimispeliin

Oppimispelin ohjaajille on laadittava yleiset ohjeet pelin hallintaa varten (esim. taustakuvan muokkaaminen, pelialustan teknisten ongelmien ratkaiseminen). Nämä ohjeet on mahdollista kirjoittaa myös pelin ”sisälle”, josta peliin ohjaajina kirjautuvat pääsevät niitä lukemaan. Yksittäisiin tehtäviin voi pelialustalle kirjoittaa myös arviointiohjeita, esim. tehtävien pisteytyksestä tai arvosanan muodostumisesta.

Opiskelijoita varten on pelin tehtäviin liitettävä linkkejä, joiden takaa löytyy apua eri tehtävien tekemiseen.

Edellyttää top / työpaikan.

TYÖELÄMÄSSÄ TOIMIMINEN, pakolliset osaamistavoitteet, 2 osp

1. Etsi alasi vapaana olevia työpaikkoja (vähintään 3 kpl), jotka kiinnostavat sinua työntekijänä ja perustele miksi? / etsi itsellesi koulutussopimus- / oppisopimuspaikka. Käytä apuna netti-hakuja ja kirjaa lähteet niistä.
2. Selvitä millaisia oman alan ammatillisia verkostoja on ja miten ne toimii. Kuvaa vähintään yhden verkoston toiminta.
3. Kartoita alan työpaikan / koulutussopimus- / oppisopimuspaikan ammattitavoitteet sekä mitä osaamista eri työtehtävissä tarvitaan.
4. Laadi itsestäsi selkeä CV ja työhakemus sekä kerro miten pukeudut työhaastatteluun. Kuva.
5. Perehdy alasi työehtosopimukseen. Nosta esiin siitä itsellesi kuusi tärkeintä kohtaa, perustele valintasi, miksi?
6. Tarkista oma koulutussopimus / työsopimus. Noudattaako se työehtosopimuksen sisältöä ja onko se sovitun mukainen?
7. Miten toimit alan yrityksessä oikeuksien ja velvollisuuksien mukaisesti?
8. Miten työpaikallasi toimitaan (keskeiset toiminnot) ja millaiset turvallisuusohjeet siellä on?
9. Itsearviointi yhdessä ohjaajasi kanssa seuraavat kohdat:
 - Miten noudatat työaikoja?
 - Miten noudatat sovittuja toimintatapoja?
 - Miten pukeudut eri työtehtäviin?
 - Kuinka joustavasti työskentelet?
 - Onko työvaatetuksesi sovitun mukainen?
 - Käytätkö alalla vaadittavia suojapukeutumista?
 - Kuinka luontevasti toimit työyhteisön jäsenenä ja asiakastilanteissa?

YRITTÄJYYS JA YRITTÄJÄMÄINEN TOIMINTA, pakolliset osaamistavoitteet, 1 osp

1. Etsi yrityksen perustamiseen liittyviä palveluja ja tietolähteitä.
2. Kuvaa esim. alan yrittäjää haastatteleamalla jonkun yrityksen toimintamalli, millaisia vaikutuksia yrittäjyydellä on omaan elämään ja alueen elinkeinoelämään sekä yhteiskuntaan?
3. Laadi kuvitteelliselle / tulevalle yrityksellesi liikeidea (mitä, miksi, miten, kenelle). Perustele liikeideasi sekä tee sille jatkokehittämissuunnitelmaa. Selvitä myös erilaisia yritysmuotoja, alasi keskeisiä palveluja ja tuotteita.
4. Kartoita omalle yrityksellesi yhteistyökumppanit, ammatilliset verkostot sekä arvioi yhteistyönne mahdollisuuksia.
5. Selvitä ja laske sekä suunnittele yrityksesi liikeidean pohjalta tarvittavia taloudellisia resursseja (tulolähteet ja menot esim. Kk tasolla)
6. Itsearvioi omat valmidet toimia yrittäjänä (minustako yrittäjä patteristo)?